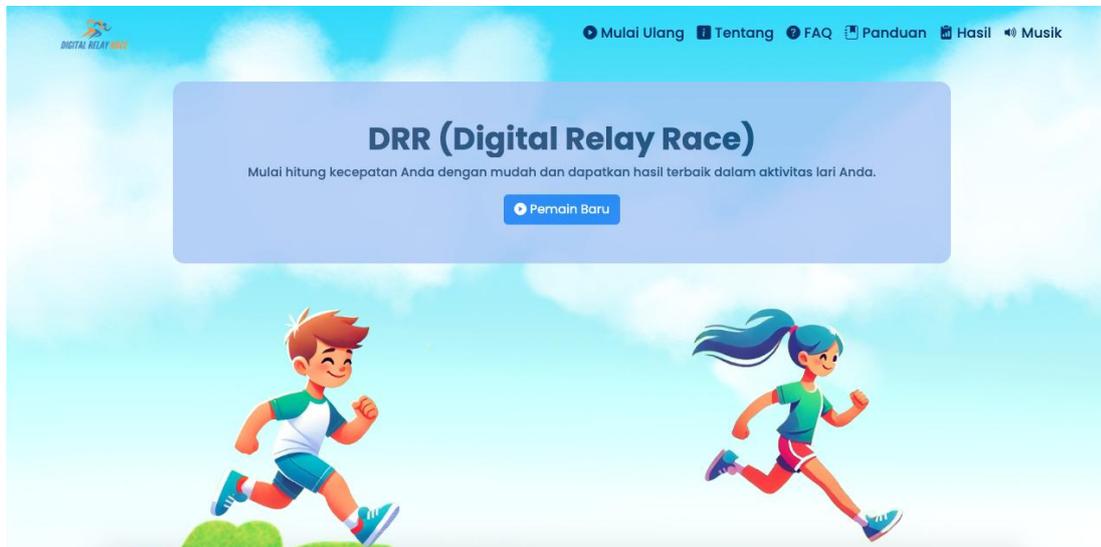


# BUKU PANDUAN



## PANDUAN DRR (DIGITAL RELAY RACE)

1. Pada saat membuka website user akan diperlihatkan beberapa menu, untuk memulai dari awal user dapat menekan tombol "pemain baru" sedangkan jika ingin mengulang dengan nama yang sama maka user dapat secara langsung menekan menu "mulai ulang".



2. Jika user menekan tombol "pemain baru" maka, akan muncul menu seperti pada gambar dibawah:

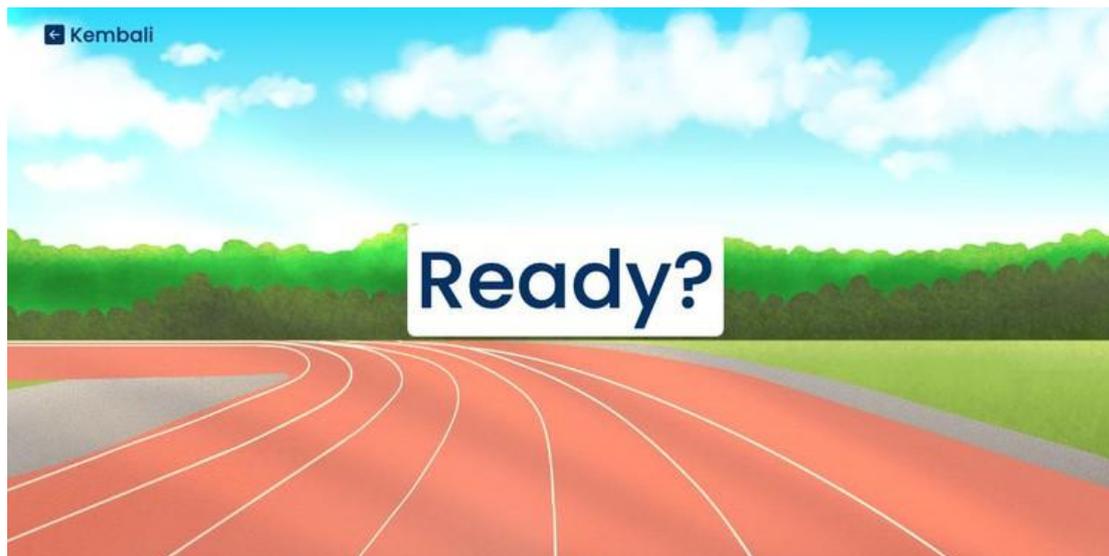


3. Setelah form pengisian nama muncul user dapat menginput nama yang akan dihitung kecepatannya.

4. Setelah penginputan nama disimpan, selanjutnya user akan diberikan tiga pilihan mode start. Terdapat tiga mode start yakni start dengan angka acak, start dengan huruf acak, dan start dengan gambar acak.



5. Setelah memilih mode start selanjutnya user akan menuju pada menu start

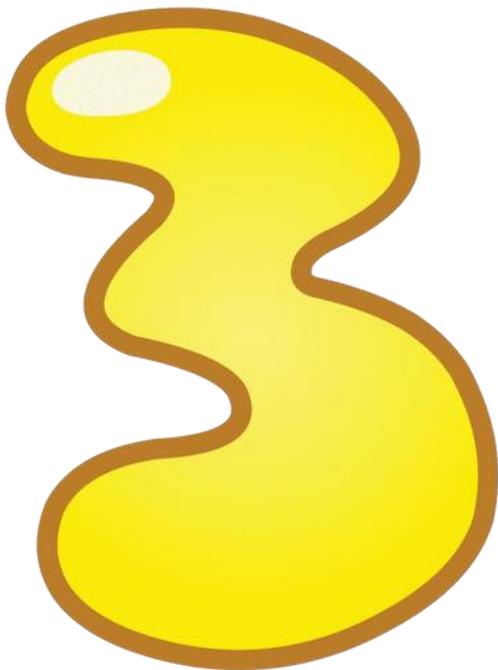
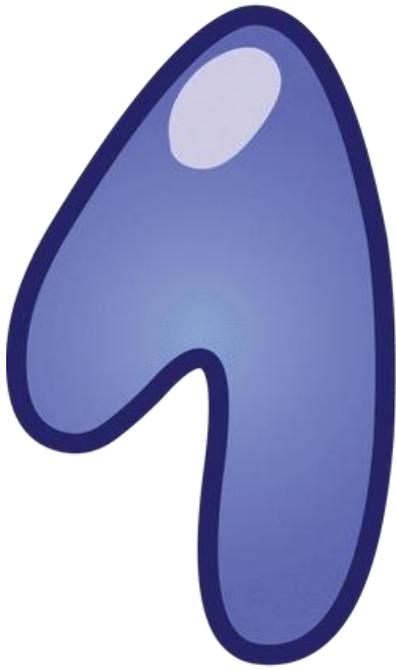


6. Tahap selanjutnya user perlu menyalakan *controller* dan menghubungkannya ke internet.
7. Setelah *controller* terhubung ke internet, user dapat menekan tombol "kuning" untuk memulai memunculkan angka acak sesuai dengan mode start yang dipilih.
8. Setelah angka muncul, siswa dapat segera berlari menuju ke garis finish.
9. Pada saat siswa telah mulai berlari maka, user dapat menekan tombol "hijau" untuk memulai perhitungan.
10. Pada saat siswa telah mencapai finish maka user dapat menekan tombol "merah" untuk menghentikan perhitungan dan otomatis memperlihatkan hasil perhitungan di *controller* maupun di website.

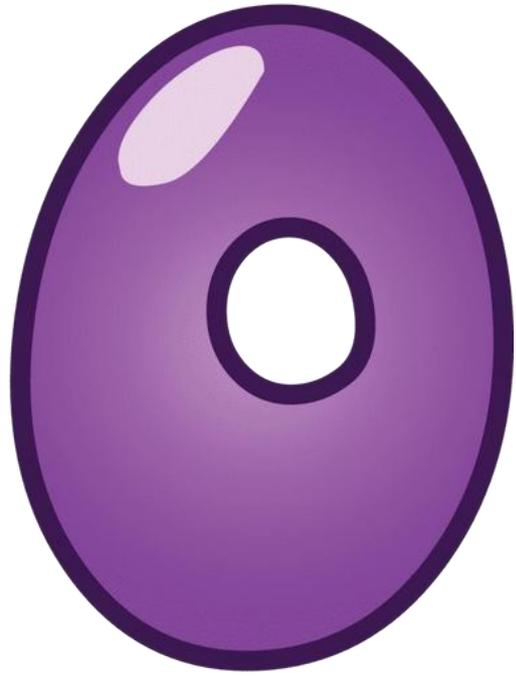


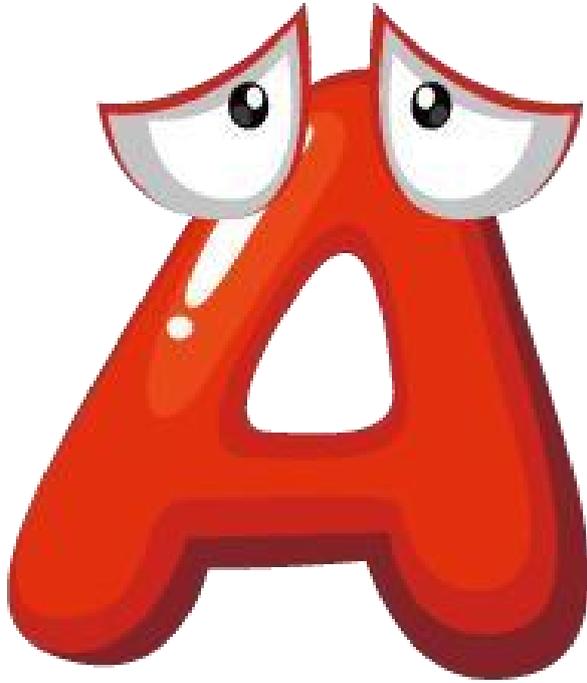
11. Selanjutnya, user dapat menyimpan ataupun mencetak hasil perhitungan.
12. User dapat menekan tombol "hijau" dan "merah" secara bersamaan hingga lampu led pada controller berhenti berkedip untuk mereset controller agar dapat kembali digunakan.

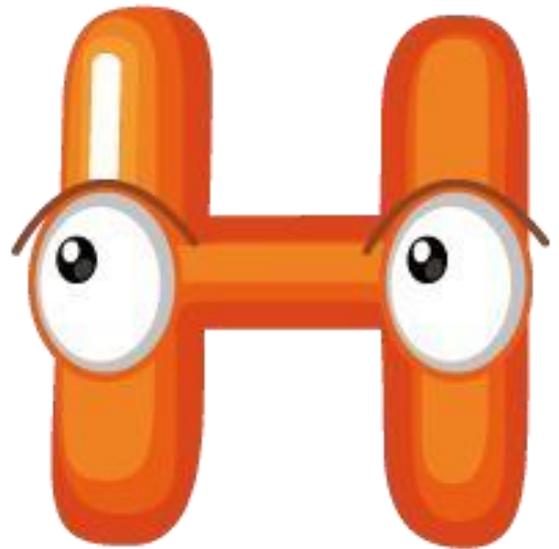
Mode Start Angka













Mode Start Gambar

